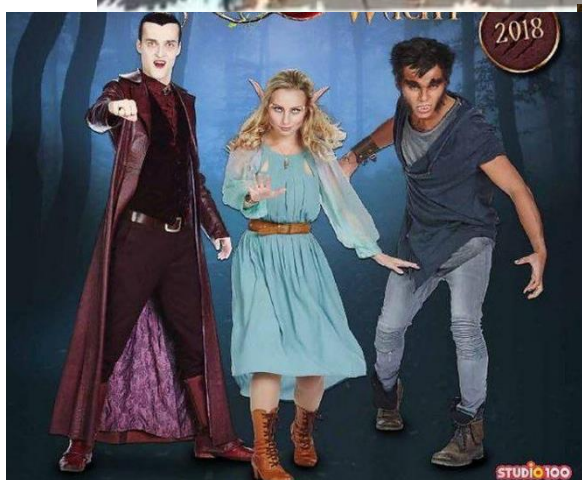


Zeeverkennerkamp 2019

A journey through 10 magic realms!



Voorwoord

Het gewone scoutsjaar zit erop, je hebt je boekentas aan de haak gehangen en je bent klaar voor je vakantie. Je denkt: wat kan ik allemaal gaan doen? Met vrienden iets gaan drinken? De kermis afschuimen? Een wandelingetje maken? Dat kan je geen hele zomer volhouden. Je zit in je zetel en je verveelt je. Plots hoor je een vaag getik op het raam. Je kijkt schuchter om je heen maar ziet niets. Tot er een roetpluim uit je kachel komt, gevolgd door een uil. De uil heeft een brief in zijn bek. Raar denk je bij jezelf.... Dat gebeurt toch alleen in films?

Zeeverkenners houdt jullie klaar! Bij deze hebben jullie allemaal je uitnodiging voor ons magische kamp ontvangen.



Woensdag 17 juli

Bob de Bouwer

Vandaag komen we aan op ons
idyllisch eilandje in Warmond!!
Hopelijk zijn jullie net als de leiding
klaar voor een super formidastisch
zomerkamp!!



Ondertussen weten jullie wel wat er de eerste dag allemaal te gebeuren staat.
Tenten opstellen, banken sjoeren, maar natuurlijk ook een zotte chillhoek sjoeren.
Misschien kunnen we zelfs een eigen vuurkring maken? Alle zotte ideeën zijn
welkom om ons eigen knus plaatsje te maken/sjoeren.

Deze dag geschiedt daarom in het thema Bob de Bouwer. Kunnen wij het
maken?! Nou en of!!

Donderdag 18 juli

Magic

Nu de eerste dag achter de rug is, kan het kamp echt beginnen. Niks beters om met een echte klassieker te beginnen. Voorlopig blijft het geheim wat het is...

Het kampthema is magie dus vandaag staat heel de dag in thema van magie. Magiërs, trollen in de dungeons, ridders, noem het maar op, je komt ze vandaag overal tegen. Om de dag te overleven moet je je magische 'ik' volledig naar boven brengen. Wie zijn spreuken zijn het krachtigst? Schuilt er in een magisch talent in iemand van jullie? Vandaag komen we het allemaal te weten.

Om de dag nog beter aan te kleden, vragen we iedereen om leuke verkleedkleden in het thema 'magie' mee te nemen. Dit levert jullie sowieso een bonus op in het spel!! Dus ga creatief aan de slag om je om te toveren in een magiër of elfenkoningin.

Vrijdag 19 juli

Twilight

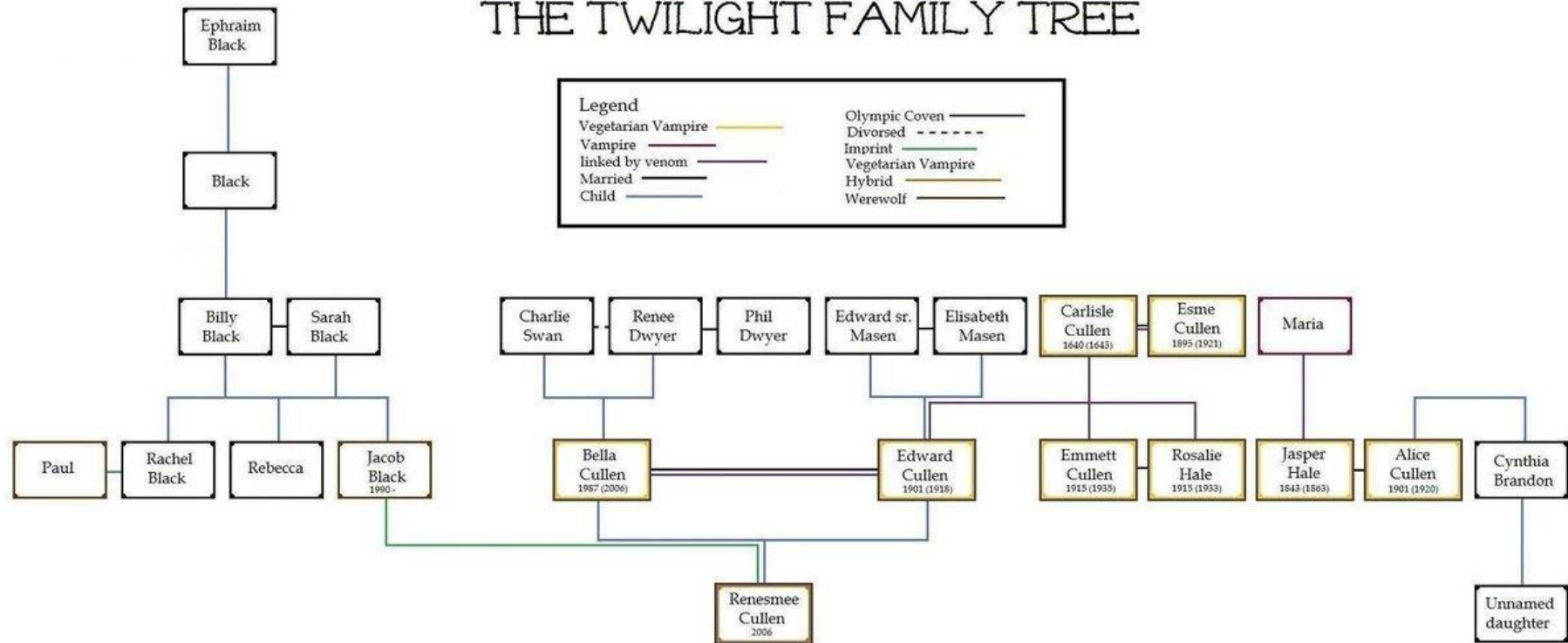
Ons eiland verandert in Forks. Een druilerige stad in de VS. Hier groeide Bella Swan op. Zij was een doodgewoon meisje dat bij haar vader leeft. Tot ze op een dag Edward tegenkomt.

Leer alvast de stamboom van de familie Black en Cullen uit jullie hoofd want dit kan nog van pas komen.

Vandaag verkennen we La Push en komen we de duistere geheimen uit Forks te weten. Als de zon begint onder te gaan en de maan haar ware aard toont, ontwaken deze mysterieuze creaturen en vallen ze aan. Met zo veel nieuwgeboren vampiers in de stad passen we maar beter op voor de Volturi!



THE TWILIGHT FAMILY TREE



Zaterdag 20 juli

Harry Potter

Vandaag toveren we ons eiland om in Zweinstein. We zien de Zweinstein Express met nieuwe leerlingen al aankomen van ver. Maar deze trein heeft nog een verrassing bij! De oudjes komen vandaag op bezoek. De ideale gelegenheid om je toverkunsten op het water te showen!

Ojee na het terugkeren van de oudjes zijn we in het verboden bos terechtgekomen! We moeten hier snel uit geraken!

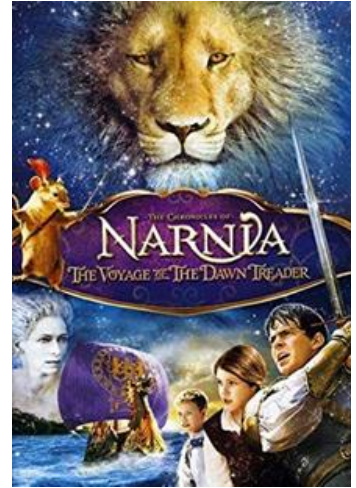
Tot overmaat van ramp is de tovenaarsoorlog uitgebroken! Voldemort is weer herrezen en de tovenaarswereld staat in rep en roer! Leer alvast onderstaande spreuken en uitwerkingen uit je hoofd want ze komen van pas!

Accio	Iets sommeren
Avada Kedavra	Dood
Bombarda maxima	Sterke opblaas spreuk
Crucio	Martelvloek
Expelliarmus	Ontwapenen
Imperio	Controle over een slachtoffer
Lumos	Licht
Periculum	Gevaar aanduiden
Wingardium leviosa	Zweefspreuk

Zondag 21 juli

Narnia: film 3

Vandaag is het de dag na de bezoekdag. Gelukkig zijn alle oudjes nu weg en kunnen we weer rustig ons eigen gangetje gaan. Het thema vandaag is de derde film van Narnia. Dit is de film waar de prinsen en prinsessen van Narnia samen met hun neefje terechtkomen in een nieuw avontuur dat zich voornamelijk afspeelt op een schip in de oceaan. Wel



vreemd zo om al die sprekende dieren te zien he. En wat voor storm en golven ze moeten trotseren. Dat is toch niet min hoor. Dit thema past wel wat bij wat we op deze dag gaan doen. Laten we even een spelletje spelen. Wij geven jullie de benodigdheden voor deze dag en jullie raden wat we gaan doen?

Goed weer, maar ook geen 37°C

Toch wel wat wind

Zeilboten

Bepaalde TNV-vaardigheden

Waterschoentjes

Reddingsvest

Kledij die wat nat mag worden

Eten

Drinkbus

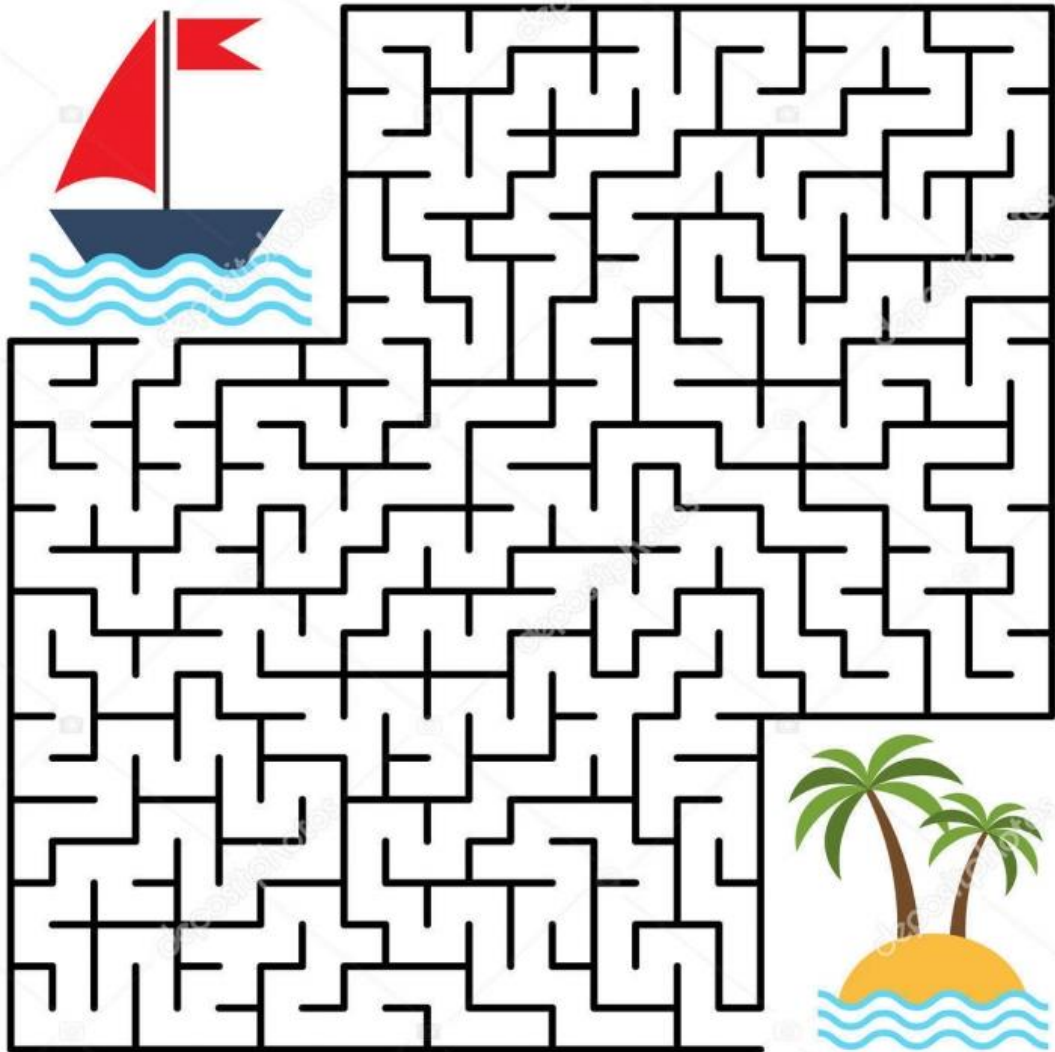
Tentje

Eventueel matje

Slaapzak

....

Als je nu nog steeds niet weet wat we gaan doen dan ben jij toch geen echte Zeescout hoor!!! We moeten hier wel bijzeggen dat dit doorgaat indien het weer het ons toelaat. Allemaal heel hard hopen dus. Zouden wij ook op onze tocht sprekende dieren tegenkomen? Of zouden wij ook zo'n grote golven moeten trotseren? De leiding is alvast zeer benieuwd naar wat deze tocht ons gaat brengen.

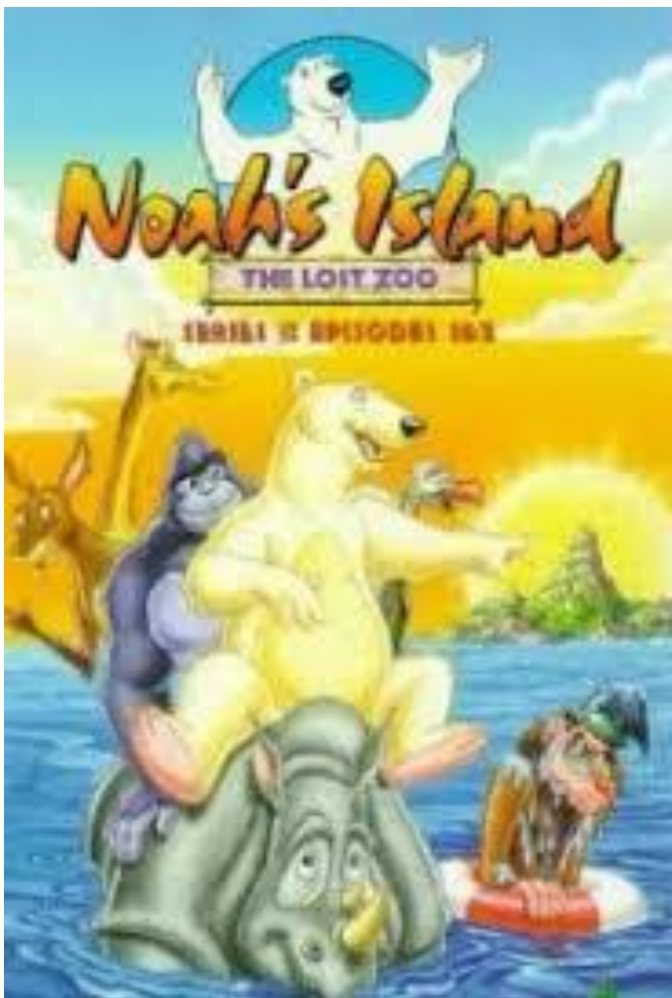


Kan jij ons helpen om onze weg uit te stippen naar het eiland waar we zullen overnachten?

Maandag 22 juli

Het eiland van Noah

Nadat het schip, met aan boord dieren voor de zoo, is gezonken. Redden de dieren zichzelf en komen ze aan op een eiland. Dit is het eiland van Noah met in de kern een vulkaan. De vulkaan wordt gebruikt om het eiland te verplaatsen. Spijtig genoeg beschikken wij niet over een vulkaan, dus zullen we een andere manier moeten zoeken om ons op het water te verplaatsen. Zo kunnen we weer het vaste land opzoeken .



Dinsdag 23 juli

Nanny McPhee

Nanny McPhee we need you !!!! In deze films zijn er kinderen die allerlei stoute zaken doen. Ze krijgen dan als oppas Nanny McPhee. Deze drilt de kinderen wat en leert hen op die manier heel wat manieren bij.

Telkens de kinderen betere manieren krijgen, wordt de oppas knapper, aangezien ze in begin van de film wel heel lelijk is.

Dit thema past helemaal bij wat we vandaag gaan doen.

In de voormiddag zullen we een leuk spel spelen in

thema. In de namiddag zullen de tweedejaars de

eerstejaars leden en eerstejaars zeeverkennerleiding

drillen tot echte verkenners die volgend jaar kunnen overgaan naar hun tweede

jaar verkenner. Ja inderdaad, vandaag zal de doop plaatsvinden. Dus eerstejaars

trek vandaag zeker niet je beste kleren aan, want we vermoeden dat we er na deze

doop niet al te best gaan uitzien. Maar zouden de tweedejaars nu wel mooier zijn

geworden net zoals Nanny McPhee na het dopen van de eerstejaars??? We zijn

benieuwd. ☺

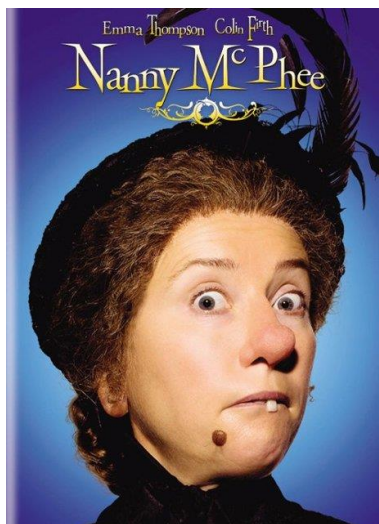
Na het avondeten gaan we nog een supertoffe avond tegemoet. Wat we juist gaan

doen verklappen we nog niet en zal je pas te weten komen die dag zelf. Maar wat

we al wel prijs kunnen geven is dat het een grappige avond gaat worden die we

met heel de verkennertak gaan beleven.





Woensdag 24 juli

Lord of the rings

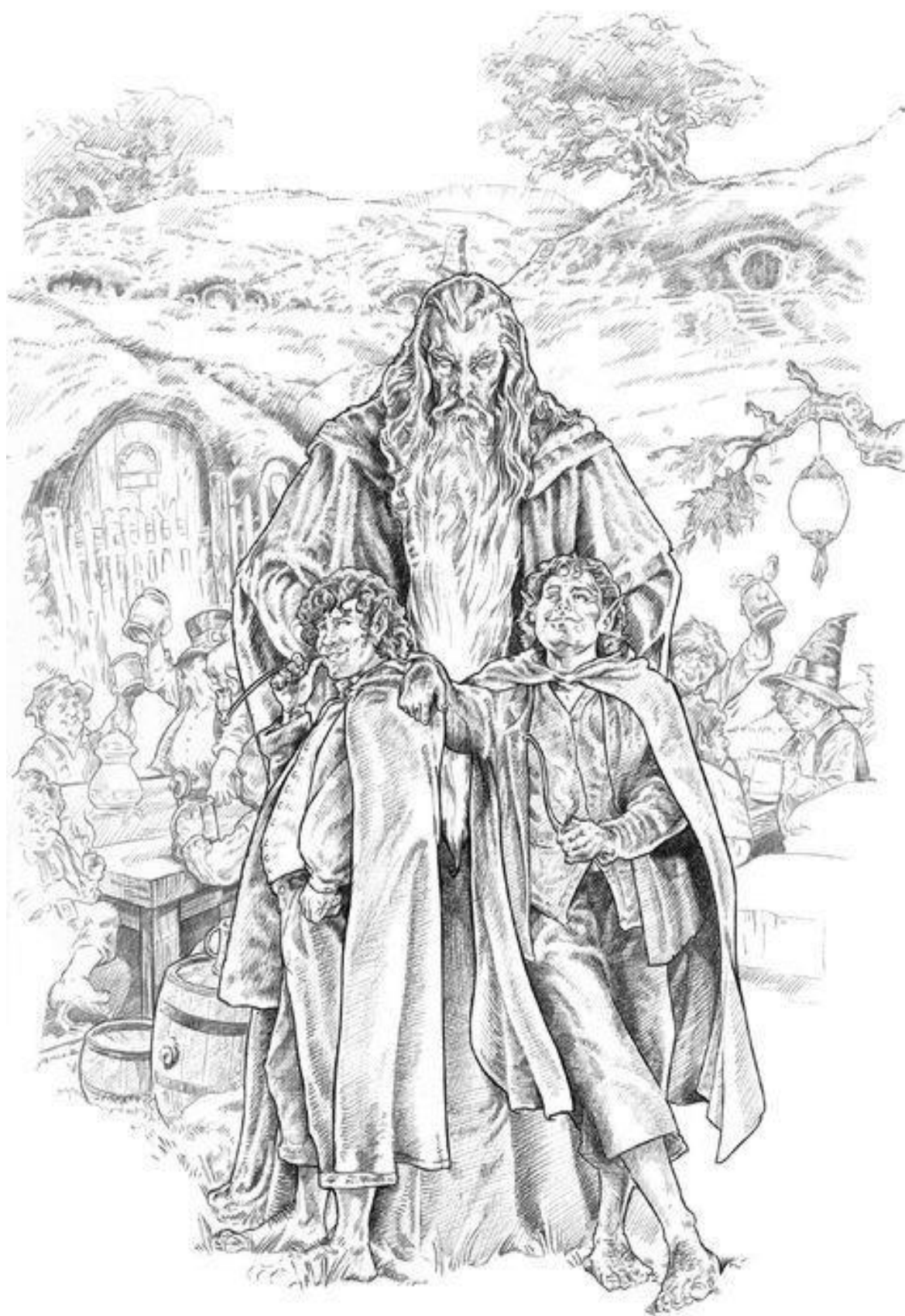
Een Ring wordt weer gevonden in het land van Midden-Aarde, Gandalf, de tovenaar, komt bij een van zijn bezoeken aan de Hobbits, halflingen, erachter dat het de Ene Ring is, gesmeed door de zwarte heerser zelf, Sauron. Gandalf raadt Frodo aan om het in de vulkanen van Mordor te gooien, in dezelfde vuren waar hij is gesmeed. Het enige probleem is...in Mordor woont Sauron, ook al niet in zijn oorspronkelijke vorm, blijft hij machtig, mededankzij zijn lakeien de Nazgûl.

Frodo erft na het eindfeest van zijn oom Bilbo, al zijn bezittingen, inclusief een gouden ring. Deze blijkt, nadat Gandalf hem heeft onderzocht, de Ene ring te zijn. Gandalf verlaat de Gouw om meer onderzoek te doen. Na 17 jaar komt hij terug met nieuws. Frodo is nu 50 jaar, dat zou 25 zijn bij de mensen. Gandalf raadt aan om ongemerkt weg te trekken, om zo naar Mordor te gaan om de Ring te vernietigen.

Hij trekt nu, samen met zijn vriend Sam en zijn neven Merry en Pippin, naar de Oostgrenzen van de Gouw, hij wou daar blijven wonen, dus verkoopt hij al zijn bezittingen aan zijn familie. Hij trekt weg met zijn vrienden. Daar aangekomen bij zijn nieuwe woonplaats, moet hij vluchten voor de Nazgûl. Hij vlucht nu naar het gemengde dorpje Weertrop, 'Weathertop'. Op deze reis komen ze door de Oude Wouden en de Grafheuvels. Hier worden ze begeleid door de Oudste: Tom Bambadil. Nadat ze uit het Woud zijn, trekken ze verder zonder Tom Bambadil, die niet uit zijn territorium gaat. Zij komen kort daarna aan in Weertrop. Frodo ontmoet daar een vriend van Gandalf, aangezien die te laat was voor de ontmoeting in Frodo's nieuwe huis. De vriend was een doler, met de bijnaam Stapperdeze en moest hen volgens Gandalf naar Rivendel brengen.

Ze moeten weer vluchten voor de Nazgûl. Zij vluchten zo snel mogelijk naar Rivendel, maar onderweg komen ze de Nazgûl tegen. Dit keer stak een Nazgûl een Morgul dolk in Frodo. Dit was een betoverde dolk die iemand snel kon doden. Frodo moest zo snel mogelijk naar Rivendel worden gebracht om daar te worden behandeld. Dankzij een Elf die was uitgezonden om hen te zoeken, komen ze aan in Rivendel en zijn ze net op tijd ontsnapt aan de Nazgûl. Daar komen de 5 reisgenoten Gandalf en Bilbo tegen die hen vertelt wat er aan de hand was. Frodo moest een geheime ontmoeting bijwonen van alle Rassen van Middle-Earth opgeroepen door het hoofd van Rivendel: Elrond. Daar aanwezig waren Dweren, Elven, Mensen, Tovenaars en natuurlijk Frodo de Hobbit. Nadat zij allen het verhaal van de Ring aan elkaar hebben verteld, vallen alle puzzelstukjes op hun plaats en moeten ze beslissen wie er naar

Mordor gaan om de Ring te vernietigen. Wordt morgen vervolgd



Donderdag 25 juli

The Lord of the Rings

Er wordt besloten dat Frodo, Sam, Merrin en Pippin sowieso gaan. Met hen gaan Gandalf, de Grijze, een Tovenaar; Aragorn, zoon van Arathorn, erfgenaam van Isildur, Stapper, een Mens; Gimli, zoon van Gloïn, een Dwerf; Legolas, prins van Demsterwold, een Elf; en Borimir, de zoon van de stadhouder van Gondor, een Mens. Zij besluiten eerst de ijsbergen te proberen en zo in Mordor te komen. Maar dit lukte niet en zij werden gedwongen om door de mijnen van Moria te gaan. Van deze Dwergenmijn is al een lange tijd geen bericht meer gehoord. Toen zij binnen waren, ontdekten zij dat het overspoeld was door Orcks. Dit waren schepsels die door Sauron zo zijn gemarteld dat zij slecht waren geworden, zij waren oorspronkelijk Elven. Door de baricade van de Orcks heen, komen de reisgenoten een nog grotere vijand tegen, groter zelfs dan de Orcks het vrezen, het had vele namen, maar de meest algemene is de Vloek van Durin, 'Durins Curse'. Op de brug van Khazad-Dûm besluit Gandalf het tegen de Vloek op te nemen om de Reisgenoten wat voorsprong te geven. De Reisgenoten rennen weg, maar de brug stortte in, met hem Gandalf en de Vloek.

De andere Reisgenoten komen door de grot heen en bereiken Lothorien, woonplaats van vrouwe Galadriel en de andere Elven van dit woud, zij waren achterfamilie van de Elven uit Demsterwold. In dit woud verblijven ze 1 maand, zonder door te hebben dat die zijn verstreken. Frodo kreeg in dit woud de spiegel van Galadriel te zien, dit beeldde weer wat was, wat is, en wat kan zijn. Frodo kreeg in dit geval te zien wat kon zijn als de Reisgenootschap faalde. De Gouw was verwoest en alle Hobbits waren slaven, en Sauron was weer herboren, om zo het een en ander te noemen.

Na dit voorval vervolgen ze de weg en komen bij het punt dat Borimir de Ring van Frodo wilde afpakken. Frodo was onbewust dat hij tijdens dit voorval zijn Ring omdeed, dat Borimir hem niet meer zag en zo kon Frodo ontsnappen. Frodo wist dat elk van de Reisgenoten in de ban van de ring kon raken. Hij besloot dat hij alleen op pad moest gaan. Sam, zijn beste vriend had dit al gedacht en besloot om hem te volgen en vragen of hij mee mocht. Zij staken samen de rivier Anduin over en komen zo dichtbij Mordor. Aragorn hoorde de Hoorn van Gondor en snelde samen met Legolas en Gimli er heen...En zo eindigt het eerste deel van The Lord of the Rings.



Vrijdag 26 juli

Nachtwacht

Kennen jullie de serie Nachtwacht op Ketnet? Ja daar zit wel wat magie in. Mensen die veranderen in een weerwolf, een vampier of een elf? Dat is toch super magisch? Zouden jullie dit ook willen kunnen?

Jammer genoeg is het alweer de voorlaatste dag van het kamp ☹. Zoals jullie ondertussen al wel weten van de vorige jaren mee op kamp te gaan, zijn er heel wat zaken die wij doen op deze dag. Zo zullen we al heel wat zaken moeten afbreken, zodat we zaterdag op tijd klaar geraken om terug naar onze thuisstad te vertrekken. Verder wordt er ook steeds een groepsspel gespeeld. Hier kan je kennis over Ketnet of meer bepaald de nachtwacht wel van pas komen, zodat je met de kleinere kindjes een leuk gesprek aan kan gaan. En natuurlijk niet te vergeten, vindt 's avonds toch wel 1 van de hoogtepunten van het kamp plaats. Namelijk met z'n allen gezellig rond het kampvuur. Joepie !!! Hopelijk kunnen we onze talenten dan aan alle andere groepen laten zien met onze act. Ja, jullie mogen zeker zelf afkomen met ideetjes hiervoor. Ook moet je je stembanden al maar wat trainen en leuke liedjes opzoeken, zodat we heel de avond leuk kunnen zingen aan het kampvuur.



Zaterdag 27 juli

The Matrix

Het kamp is voorbij gevlogen!!! Helaas moeten we vandaag afscheid nemen van Warmond en vertrekken we terug richting T-WOOD city.

Deze laatste dag staat natuurlijk volledig in de teken van opruimen... euhmmm.. ik bedoel The Meetrisk ofwel The Matrix. Iedereen kent deze fantastische film wel. In plaats dat we de digitale wereld induiken, duiken we de wereld van het opruimen in. Inderdaad, je hebt het wel gemerkt. De vermoeidheid is ook bij de leiding toegeslagen en de humor gaat exponentieel achteruit. Tijd om alles bijeen te pakken en huiswaarts te gaan! Tot volgende keer, in september!!

Moest je de film niet kennen of hou je van flauwe humor? Typ het volgende linkje <https://www.youtube.com/watch?v=oP3XFCdjRuw> in en geniet van een stukje nostalgie!!

Voor een goed begrip zetten we enkele klassieke uitspraken exclusief voor jullie op een rijtje:

- – Halloowww???

Je mag drie keer raden wie ik ben.

- Repelsteeltje?!!!

Aahhh kuuttt!! Whaattt the fuckk!! Waarom weet iedereen altijd mijn naam?!?

- – Lekkur in verrotte benaanuhhh knijpen..

....

- Weet jij wat bananen eigenlijk betekenen???

Jaahhh...

- Bavianuhn voerrrrr!!

Jij bent bavianuh voer!

- Uh lijkt ik op een banaan??

Ja een beetje...

- Ik dacht het van NIETTT!!

- Lekkereuhh warme hand
- –Ik hou van gezelschapspelletjeuhss

...

–Pokereuh, ...

Ja man is goed, moet je alleen niet zeiken als je verliest.

– Ik own je DIIKKK!! ... Ik ben de beste van de wereld... Ik own met scrabble, pim pam pet en zelfs met dwergwerpen! Met World of Warcraft heb ik een personageeh van level veertuggh

- –Tttrinnngggg...

Halloowww

–Verkeerrddd verbonden!! Watje fak!